

mathématiques 9e année

le jeudi 29 septembre 2022



Mme McCleave

oct. 17-14:38

Vérification

**Additionner et soustraire les
nombres rationnels**

À compléter maintenant:

Page 112

Question 14

Page 120

Questions 12 & 13

sept. 16-10:25

Le plus proche de zéro

Règles du jeu

Un as vaut 1 ; un valet, 11 ; une reine, 12 et un roi, 13.

Les cartes rouges sont négatives et les noires, positives.

1. À chaque manche, les joueurs reçoivent 4 cartes chacun.
2. Chaque joueur organise ses cartes de manière à créer deux fractions propres. Deux cartes constituent les numérateurs ; les deux autres, les dénominateurs.
3. Chaque joueur choisit d'additionner ou de soustraire ses 2 fractions. Le résultat correspond à la valeur de son jeu.
4. Le joueur dont le jeu a la valeur la plus proche de 0 remporte la manche. Il obtient alors 1 point.
Si le jeu d'un joueur a une valeur égale à 0, ce dernier remporte la manche et obtient 2 points.
Les joueurs notent leurs points.
5. Un joueur brasse les cartes de nouveau, et le jeu se poursuit.
Le premier joueur qui obtient 10 points gagne la partie.